



令和元年 7月23日(火)
(2019年)

No. 14976 1部370円(税込み)

発行所

一般財団法人 経済産業調査会
東京都中央区銀座2-8-9 (木挽館銀座ビル)
郵便番号 104-0061
[電話] 03-3535-3052 [FAX] 03-3567-4671
近畿支部 〒540-0012 大阪市中央区谷町1-7-4
(MF天満橋ビル8階) [電話] 06-6941-8971
経済産業調査会ポータルサイト <http://www.chosakai.or.jp/>

特許ニュースは

- 知的財産中心の法律、判決、行政および技術開発、技術予測等の専門情報紙です。

定期購読料 1カ年61,560円 6カ月32,400円
(税込み・配送料実費)

本紙内容の全部又は一部の無断複写・複製・転載及び
入力を禁じます(著作権法上の例外を除きます)。

目次

- ☆ 「特許行政年次報告書2019年版」について
～知財の視点から振り返る平成という時代～ (1)

「特許行政年次報告書2019年版」について

～知財の視点から振り返る平成という時代～

特許庁総務部企画調査課企画班

調査係長 飯濱 翔太郎

特許庁は、2019年7月12日に、「特許行政年次報告書2019年版」を公表しました。本稿では、第I章において、その概要等、第II章において、冒頭で特集しました『知財の視点から振り返る平成という時代』について紹介いたします。

1. 概要

「特許行政年次報告書」とは、知的財産制度を取り巻く現状と方向性、国内外の動向と分析について、直近の統計情報、特許庁の取組等をもとに取りまとめたものです。「特許行政年次報告書2019年版」においては、第1部で、国内外の出願・登録状況や審査・審判の現状等、知的財産をめぐる動向を紹介し、第2部で、特許庁の取組を特許、

I. 「特許行政年次報告書2019年版」について

すべてはクライアントのために

All for Our Clients

住友特許事務所

所長 住友 慎太郎※ 弁理士 石原 幸信
弁理士 浦 重剛 弁理士 市田 哲
弁理士 苗村 潤※ (※ 特定侵害訴訟代理可)

〒532-0011 大阪市淀川区西中島6丁目1番1号 新大阪プライムタワー20F
TEL (06) 6302-1177(代) FAX (06) 6308-4126
E-mail : info@sumi-pat.com(代表) URL : <http://www.sumi-pat.com>

意匠、商標、審判の別に紹介するとともに、知的財産活動を活発化し、イノベーションを促進するための各種支援・施策を紹介し、第3部で、知的財産をめぐる国際的な動向、グローバルな知的財産環境の整備に向けた特許庁の取組、世界各国の知的財産制度の動向等を紹介しています。加えて、「コラム」として、話題性のあるテーマや、スタートアップ経営者、大学研究者、個人発明家に焦点を当てた内容を掲載しています。また、別冊の特許行政年次報告書2019年版<統計・資料編>では、本報告書中の図表等の基礎となる統計情報を含め、知的財産に関する各種統計・資料を紹介しています。

ヒット商品に焦点をあてた冒頭特集を組むとともに、平成時代のヒット商品を振り返るような表紙デザインとしました。冒頭特集では、自動車、ゲーム、携帯電話の3テーマで平成時代を振り返っております。

【「特許行政年次報告書2019年版」の表紙デザイン】



【「特許行政年次報告書2019年版」の主要構成】

冒頭特集 知財の視点から振り返る平成という時代

第1部 知的財産をめぐる動向

- 第1章 国内外の出願・登録状況と審査・審判の現状
- 第2章 企業等における知的財産活動
- 第3章 中小企業・地域における知的財産活動
- 第4章 大学等における知的財産活動
- 第5章 分野別に見た国内外の出願動向

第2部 特許庁における取組

- 第1章 特許における取組
- 第2章 特許における取組
- 第3章 意匠における取組
- 第4章 商標における取組
- 第5章 審判における取組
- 第6章 特許庁におけるデザイン経営の取組
- 第7章 情報システムにおける取組
- 第8章 多様なユーザーへの支援・施策
- 第9章 人材育成に向けた支援・施策
- 第10章 産業財産権制度の見直しについて

第3部 国際的な動向と特許庁の取組

- 第1章 国際的な知的財産制度の動向
- 第2章 グローバルな知的財産環境の整備に向けて

2. 表紙について

本年(2019年)は、平成時代が終わる節目の年です。そこで、本年の報告書では、平成時代の

出典

Wii：任天堂株式会社

ニンテンドーDS：任天堂株式会社

PokemonGO：©2016-2019 Niantic, Inc. ©2016-2019 Pokémon. ©1995-2019 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.

INFOBAR：KDDI

MAZDA3：マツダ株式会社

II. 冒頭特集 知財の視点から振り返る平成という時代

平成の31年間で技術は大きく進歩し、私たちの生活を変えました。ガソリンからハイブリッド、そして今や電気モーターで動く自動車へ。よりクリーンなエネルギーを使う、人に優しい自動車へと進化しています。ゲームは据え置き型からモバイルへ。そして平成初期に登場した携帯電話機はスマートフォ